

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Nom d'oiseau	100		1
<p>Story</p> <p>En tant que Marketing, je veux que le jouet ait un NOM pour pouvoir construire une campagne marketing autour de ce nom</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le nom est en 1 seul mot • Pas de trait d'union • Pas d'accent 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Roues	200		2
<p>Story</p> <p>En tant qu'enfant, je veux que le jouet ait des roues pour que je puisse l'utiliser avec mes autres petites voitures</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je peux rouler en avant et en arrière 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Bec	200		3
<p>Story</p> <p>En tant qu'enfant, je veux que le jouet ait 1 bec pour qu'il ressemble mieux à un vrai oiseau</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le bec est d'une couleur différente du corps 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Ailes	400		4
<p>Story</p> <p>En tant qu'enfant, je veux que le jouet ait 2 ailes pour que je puisse rêver à le faire voler</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les ailes sont ouvertes 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Initiale	100		5
<p>Story</p> <p>En tant que marketing, je veux que la première lettre du nom du jouet apparaisse sur le corps du jouet pour que l'impact visuel soit plus fort</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Le jouet ne peut pas être peint (ou écrit) 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Jambes	200		6
<p>Story</p> <p>En tant que vendeur, je veux que le jouet ait 2 jambes pour que je puisse le mettre en vitrine dans mon magasin</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Le jouet doit attaquer avec son bec 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Hauteur	300		7
<p>Story</p> <p>En tant que marketing, je veux que le jouet soit grand pour qu'il ait une air majestueux et qu'il se vende mieux</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Au moins 20 cm de haut 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Tête	300		8
<p>Story</p> <p>En tant que marketing, je veux que le jouet ait une tête pour qu'il ne soit pas effrayant pour les enfants</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> La tête doit être portée par un cou 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Rangement	800		9
<p>Story</p> <p>En tant que vendeur, je veux que le jouet puisse se plier facilement pour pouvoir le ranger aisément</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Le dépliage doit être facile 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Couleurs	700		10
<p>Story</p> <p>En tant que fabriquant, je veux que le jouet n'ait pas plus de 3 couleurs pour pouvoir réduire ses coûts de fabrication</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Pas de restriction sur le couleurs elles mêmes 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Symétrie	500		11
<p>Story</p> <p>En tant qu'enfant, je veux que le jouet soit symétrique car la symétrie est mon idéal de beauté</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Barrière	400		12
<p>Story</p> <p>En tant que marketing, je veux inclure une barrière dans la boîte du jouet pour pouvoir initialiser la vente de produits connexes</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> L'oiseau tient intégralement dans le périmètre de la barrière Les briques de la barrière font partie des 153 pièces d'origine 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Bébé	700		13
<p>Story</p> <p>En tant que marketing, je veux ajouter un bébé oiseau dans la boîte pour cibler le marché des fillettes</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Le bébé est similaire à son parent Les briques du bébé font partie des 153 pièces d'origine 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Remorque	700		14
<p>Story</p> <p>En tant qu'enfant, je veux que le bébé puisse être relié à son parent pour pouvoir faire un petit train avec les 2 oiseaux</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> La liaison se détache et s'attache simplement 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Jambes Noires	200		15
<p>Story</p> <p>En tant que vendeur, je veux que les jambes du jouet soient sombres pour que l'on ne remarque pas que mon magasin est sale</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Seules les jambes et pas le corps 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Bicéphale	300		16
<p>Story</p> <p>En tant que marketing, je veux que l'oiseau ait 2 têtes pour que les enfants qui aiment le fantastique soient dans la cible</p>			
<p>Critères d'Acceptation (AC)</p> <ul style="list-style-type: none"> Chaque tête doit satisfaire la story 1 tête 			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Queue	100		17
Story			
En tant qu'enfant, je veux que l'oiseau ait une queue car cela me rappellera mon chien que j'aime beaucoup			
Critères d'Acceptation (AC)			
<ul style="list-style-type: none">• La queue doit pouvoir remuer			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Yeux	200		18
Story			
En tant qu'enfant, je veux que l'oiseau ait deux grands yeux humain de sorte que son anthropomorphisme me calme quand je me sens anxieux			
Critères d'Acceptation (AC)			
<ul style="list-style-type: none">• Les yeux sont aussi gros que mon petit doigt• Les 2 yeux ont la même taille et la même couleur			

Titre	Valeur Métier	Effort	User Story
Résistance	300		19
Story			
En tant que fabricant, je veux que le jouet résiste à un poids important pour que je me sente fier de mon travail			
Critères d'Acceptation (AC)			
<ul style="list-style-type: none">• Résiste au poids d'un téléphone portable			